

Grundlagen,
Thema: Abkürzungen,
Stand: 01.04.2021

Wichtige Abkürzungen beim Mapping/Modding **(!!!nur für Anfänger!!!)**

- GE=Giants Editor
- TG=Transform Group
- FBL=Frontblitzer
- Ingame=im Spiel (selbstverständlich)
- i3dMapp.=i3dMappings (Tutorial mit Erklärung im Ordner Modding→i3dMappings)
- TUT=Tutorial (TUTs=Mehrzahl)

von Kruemel Modding