

Standardgeräte als Mod

- Öffne den GE und erstelle wie folgt ein Standardgerät als Mod: File→New Mod from Game→Auswählen→Speicherort auswählen
- Speichere das Gerät
- Trage die Grunddaten ein, indem du auf „Window→Mod-metadata“ klickst
(Es muss **mindestens** eine englische Beschreibung vorhanden sein!)
- Speichere den Mod
- Trage die Daten ein, indem du auf „Window→ModMetadata“
- Trage **die folgenden Zeilen** in der modDesc.xml ein, damit der Mod auch im Multiplayer funktioniert:
`<multiplayer supported="true" />`

Auf die gleiche Art funktioniert es auch mit Standardgebäuden!

von Kruemel Modding