

Grundlagen,
Thema: benötigte Programme,
Stand: 24.03.2021

Benötigte Programme (für Mapping/Modding)

Für Mapping oder Modding benötigst du diese drei Programme:

- Giants Editor ([DL des Giants Editor | Bitte nur bei GDN](#))
- Ein Programm zur Textbearbeitung ([Sublime Text 3 - meine Empfehlung](#), allerdings funktionieren auch andere)
- Oft werden Bildbearbeitungsprogramme benötigt (Ich verwende Paint.net - kostenlos)

Ein optionales, allerdings sehr nützliches Programm:

- [Farming Studio 21 | Hier bei MW](#) (ihr könnt Savegames etc. verwalten - außerdem kann man die Log automatisch auslesen lassen und man bekommt die Anzahl an Fehlern, Warnings usw. - Manchmal werden auch Lösungsvorschläge angezeigt)

von Kruemel Modding