***Touturial: Mähdrescher manuel abtanken***

**Benötigte Programme:**

Giants Editor 5.0.1 oder höher

Notepad++

Winrar o. ä.

1. .zip entpacken

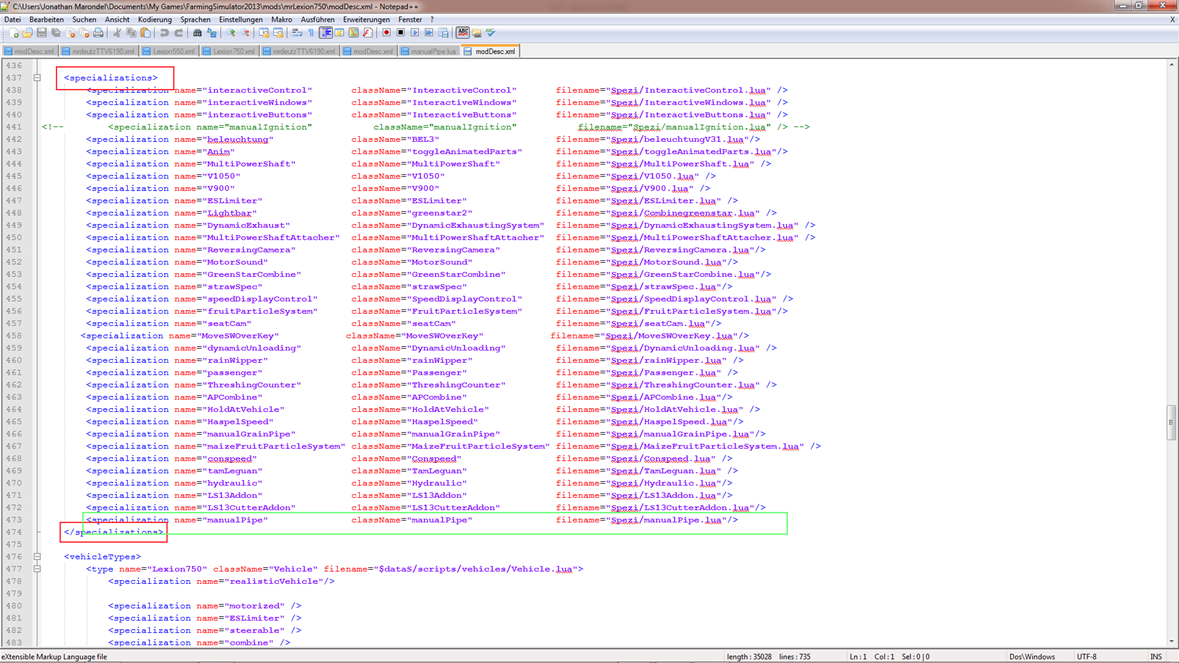
Moddesk.xml mit Notepad++ öffnen

Zwischen **<specializations>** und **</specializations>**

*<specialization name="manualPipe"className="manualPipe" filename="…/manualPipe.lua"/>*

Einfügen.

**Achtung:** bei … muss der Ordner angegeben werden, wo das Script liegt. Z.b. Script oder specializations o, ä..



Zwischen **<vehicleTypes>** und **</type>**

*<specialization name="manualPipe" />*

Einfügen

Zwischen **<inputBindings>** und **</inputBindings>**

*<input name="LACTIVATE\_UNLOADING" category="VEHICLE" key1="KEY\_u" button="" />*

Einfügen. Bei key1="KEY\_u" kann auch ein anderer Buchstabe als u eingefügt werden.

Zwischen **<l10n>** und **</l10n>**

<*text name="Stopdumpinggrain">*

*<en>Stop dumping</en>*

*<de>Abladen stoppen</de>*

*</text>*

*<text name="Startdumpinggrain">*

*<en>Start dumping</en>*

*<de>Abladen</de>*

*</text>*

*<text name="LACTIVATE\_UNLOADING">*

*<en>Start dumping</en>*

*<de>Abladen</de> </text>*

Einfügen.

Nun nurnoch die moddesk.xml abspeicher.

1. Vehicle.xml öffnen. Die heißt z.b. Lexion.xml.

Hier vor **</vehicle>**

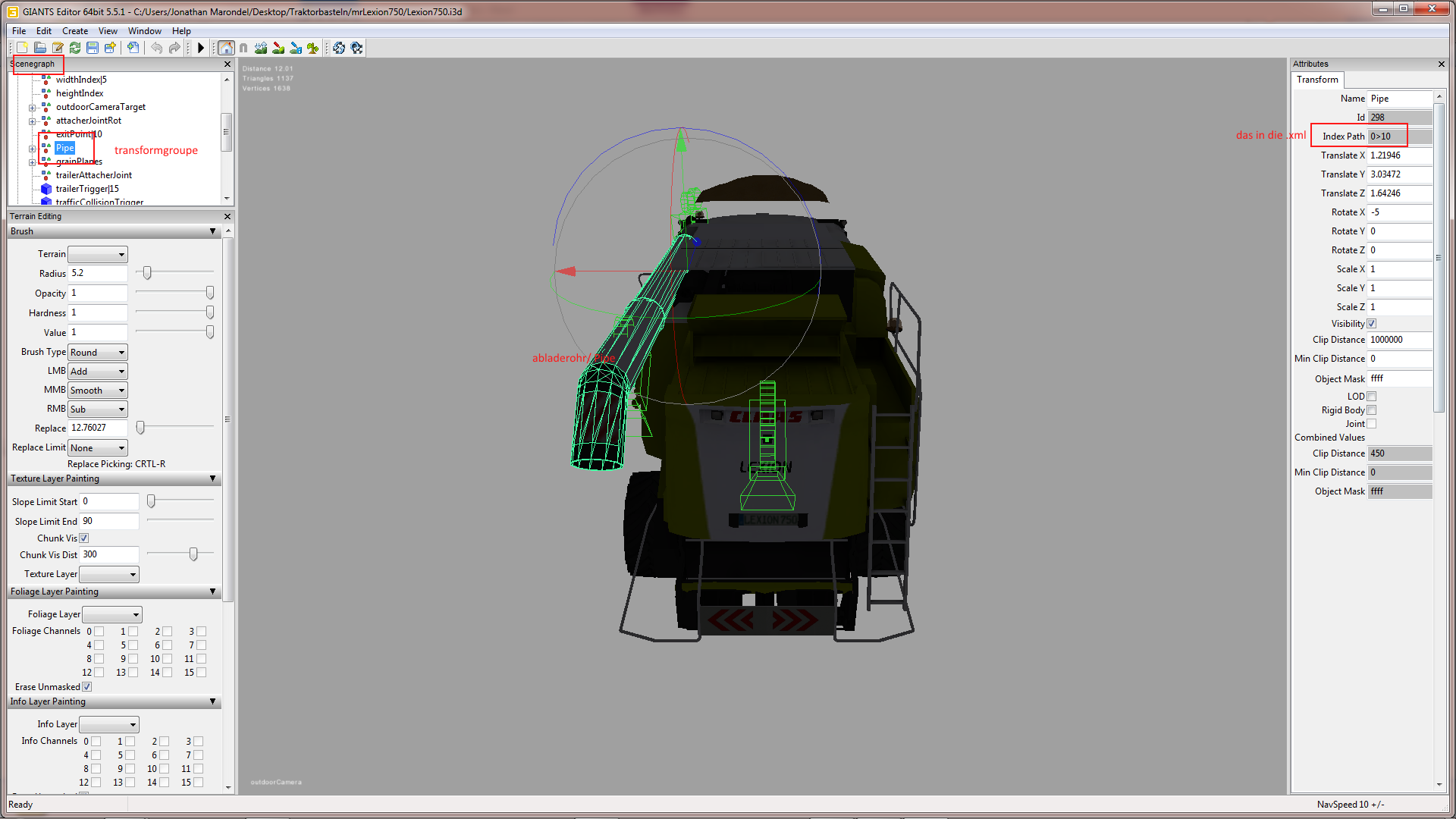
*<myPipe index="10" />*

Einfügen.

Um die Zahl hinter index herauszufinden öffnen wir nun den GE.

1. GE öffnen und die Transform Group der pipe, Abladerohr, im Scenegraph suchen.

Bei Attributes stehr index path. Bei mir steht dahiner 0>10. Also trage ich in der .xml eine 10 ein.



Dann noch die .xml abspeichern.

1. Nun müsst ihr noch das Script manualPipe.lua in den oben dafür bestimmten ordner ( scripts, specializations) einfügen. Außerdem müssen noch 2 Sounds eingefügt werden. Die kommen in den gleichen Ordner wie die moddesk.xml. Die soundateien heißen: **unload.wav**  und **actionSound.wav**. Das Script und die Sounddateien findet ihr in im gleichen Ordner wie dieses TUT.
2. Zum Schluss noch einmal alles als .zip ordner machen und dann in den mods Ordner testen. Bei Fehlern ohne Mods testen, außer den Drescher natürlich. Wenn man nicht weiterkommt einen neuen Theard in einem Forum aufmachen und dort mit LOG posten.

Ich hoffe das TUT war leicht zu verstehen und es klappt alles wie es soll. Dann wünsche ich euch noch viel Spaß beim Dreschen und abtanken.

Bitte ladet den Mod nirgendwo hoch ohne den Urmodder zu fragen. Das ist sonst illegal!!! Viele gute Modder haben so schon aufgehört ods für die Community zur verfügung zu stellen.