

# LS 2013 -Placeable Mod erstellen

## Inhaltsverzeichnis

1. modDesc vorbereiten	Seite 1
2. XML für den Mod erstellen / bearbeiten	Seite 1
3. Voraussetzungen für die Funktionalität	Seite 2

## Tutorial

### 1. modDesc vorbereiten

Extrahiert zuerst das Objekt das ihr platzierbar machen wollt bzw. erstellt eine modDesc (Vorlagen könnt ihr z. B. aus Mods nehmen). Öffnet danach die „modDesc.xml“ mit einem Editor (ich empfehle Notepad ++).

Fügt zwischen `<storeItem>` und `</storeItem>`

folgendes hinzu :

```
<species>placeable</species>
```

Nach `</description>` muss unbedingt folgendes stehen, sonst werden keine Bilder angezeigt:

```
<iconFilename>storevomobjekt.dds</iconFilename>
```

```
<brandFilename>logodesherstellers.dds</brandFilename>
```

**Hinweis für Fortgeschrittene:** In `<![CDATA[ Text ]]>` werden Umlaute auch als Umlaute dargestellt.

### 2. XML für den Mod erstellen / bearbeiten

Die XML-Datei, die in der modDesc unter

```
<xmlFilename>filename.xml</xmlFilename>
```

angegeben ist, enthält folgenden Inhalt:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" standalone="no" ?>

<placeable>

    <placeableType>placeable</placeableType>

    <filename>Pfadzur.i3d</filename>

    <placement testSizeX="0.05" testSizeZ="0.05"
sizeX="0.05" sizeZ="0.05" useRandomYRotation="false"
useManualYRotation="true" />

</placeable>
```

**Diese Parameter können geändert werden:**

textSizeX = Abstand in der Vorschau zu Objekten (Breite / Länge)

textSizeZ = Abstand in der Vorschau zu Objekten (Breite / Länge)

sizeX = Abstand zum Objekt (Breite / Länge)

sizeZ = Abstand zum Objekt (Breite / Länge)

useRandomYRotation (false / true) = Zufällige Drehung des Objekts

useManualYRotation (false / true) = Manuelles Rotieren zulassen /  
verhindern

### 3. Voraussetzungen für die Funktionalität

**Folgende Bedingungen müssen erfüllt sein:**

- Das platzierbare Objekt muss im GE an erster Stelle sein!
- Alle Translations müssen auf 0 stehen!
- Alle Rotationen müssen auf 0 stehen!

***Unterirdische Objekte sind leider nicht möglich***

### 4. Noch Fragen?

***Sollten noch Fragen bestehen sende mir (Baldo) auf Modhoster eine PN!***

© 2014 by Baldo – Vervielfältigen und anderswo hochladen  
ohne Erlaubnis ist verboten.