**Höhenmodelle**

Hier erkläre ich , wie man ein Höhenmodell einer beliebigen Map ändert. Dies sollte man jedoch vor dem Bau der Map machen, sonst passen die Gebäude etc. nich mehr auf das Gelände!

1. Man entpackt die Map seiner Wahl;

2. Man öffnet die „map01“ im Mapordner;

3. Die Datei „map01\_dem“ welche sich in diesem Unterordner befindet, löscht man;

4. Nun fügt man ein Höhenmodell aus Meiner Sammlung in dem Ordner „map01“ ein.

5. Dieses muss man nun noch in „map01\_dem“ umbenennen.

6. Spiel starten, und die Unebenheiten „klätten“

7. FERTIG :D