

Fliegen

Um Fliegen zu können müsst ihr Dokumente (eigene Dateien)-my Games-farmingsimulator 2013 und dort die Game.xml Datei öffnen und

**von <controls>false</controls>
auf <controls>true</controls>**

nun könnt ihr im Spiel 2 mal die ^ Taste drücken und es kommt ein Fenster.

```
data/vehicles/steerable/deutz/deutzAgrovectorShovel.i3d (0.09mb in 2.80 ms)
data/vehicles/trailers/bigTipper.i3d (1.04mb in 37.92 ms)
data/vehicles/trailers/euroboss330t.i3d (0.88mb in 39.45 ms)
data/vehicles/tools/poettinger/servo35s.i3d (0.55mb in 52.54 ms)
data/vehicles/tools/poettinger/vitasemA301.i3d (0.35mb in 25.29 ms)
data/maps/models/objects/strawbale/strawbaleBaler.i3d (0.04mb in 2.18 ms)
data/maps/missions/glassContainers.i3d (0.06mb in 2.56 ms)
map data/maps/missions/glassContainers.i3d was loaded
map data/maps/missions/glassContainers.i3d was loaded
data/maps/missions/collectableBottles.i3d (0.07mb in 3.94 ms)
map data/maps/missions/collectableBottles.i3d was loaded
map data/maps/missions/collectableBottles.i3d was loaded
data/maps/missions/careerInfoTriggers.i3d (0.03mb in 1.37 ms)
map data/maps/missions/careerInfoTriggers.i3d was loaded
map data/maps/missions/careerInfoTriggers.i3d was loaded
data/maps/map01/achievements/achievements.i3d (0.25mb in 11.49 ms)
map data/maps/map01/achievements/achievements.i3d was loaded
map data/maps/map01/achievements/achievements.i3d was loaded
data/character/farmer/farmer_player.i3d (2.40mb in 137.76 ms)
data/vehicles/trucks/milktruck.i3d (2.11mb in 236.33 ms)
data/vehicles/cars/car7.i3d (0.47mb in 40.27 ms)
data/vehicles/cars/car9.i3d (0.43mb in 45.80 ms)
data/vehicles/cars/car6.i3d (0.38mb in 28.87 ms)
# _
```

18:35



**Dort müsst ihr so lange die
Tabulator Taste drücken bis
gsToggleFlightAndNoHUDMode da
steht.**



**Dann Enter und dann nochmal die
^ Taste drücken und das Fenster
Schließt sich wieder.**

**Danach einfach j drücken und mit
Q abheben und mit E runter.**